PlayStation

PAL

Barbie®

Race & Ride™

RUNE·CRAFT

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PlayStation®

Precaución

• Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation®. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation® para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation® para fuera de Europa. • Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation®. • Inserte el disco en la PlayStation® con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba. • Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujételo siempre por los extremos. • Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave. • No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad. • No intente usar un disco que esté combado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

Recomendaciones

• Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola. • No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco. • Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla. • Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

En la última página de este manual encontrará los números de teléfono de atención al cliente (Customer Service No.) y del servicio de asistencia directa POWERLINE.

Game © 1999 Mattel Media™. All Rights Reserved.Library programmes © 1993-1999 Sony Computer Entertainment Europe Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. "DUAL SHOCK" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or other telecommunications transmission, access or use are prohibited. Distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of thisproduct are prohibited. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by RuneCraft Limited.

1~2 Players | Memory Card 1 block | Vibration Function Compatible | DUAL SHOCK™

SCES-02369

Barbie®

Race & Ride™

ESPAÑOL

LA HISTORIA DEL RANCHO SECRETO

¡Mientras cabalgas por los imponentes recorridos del Valle Secreto, podrás detenerte para ver un montón de cosas interesantes!

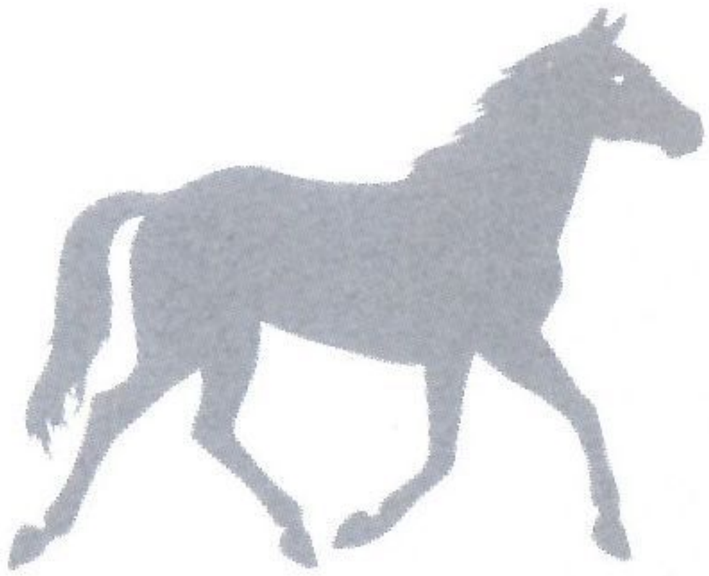
Hay sitios donde podrás competir, carreras de obstáculos cronometradas, cantidad de animales distintos, y varios juegos y acertijos divertidísimos.

Tendrás que ayudar a Barbie® a encontrar la postal que os conducirá al Rancho Secreto...

¿Crees que Barbie® y tú lograréis encontrar el Rancho Secreto?

¡Se rumorea que en el rancho os espera una grata sorpresa!

¿A qué esperas? ¡Ensilla tu caballo y ponte en camino!



INSTALACIÓN

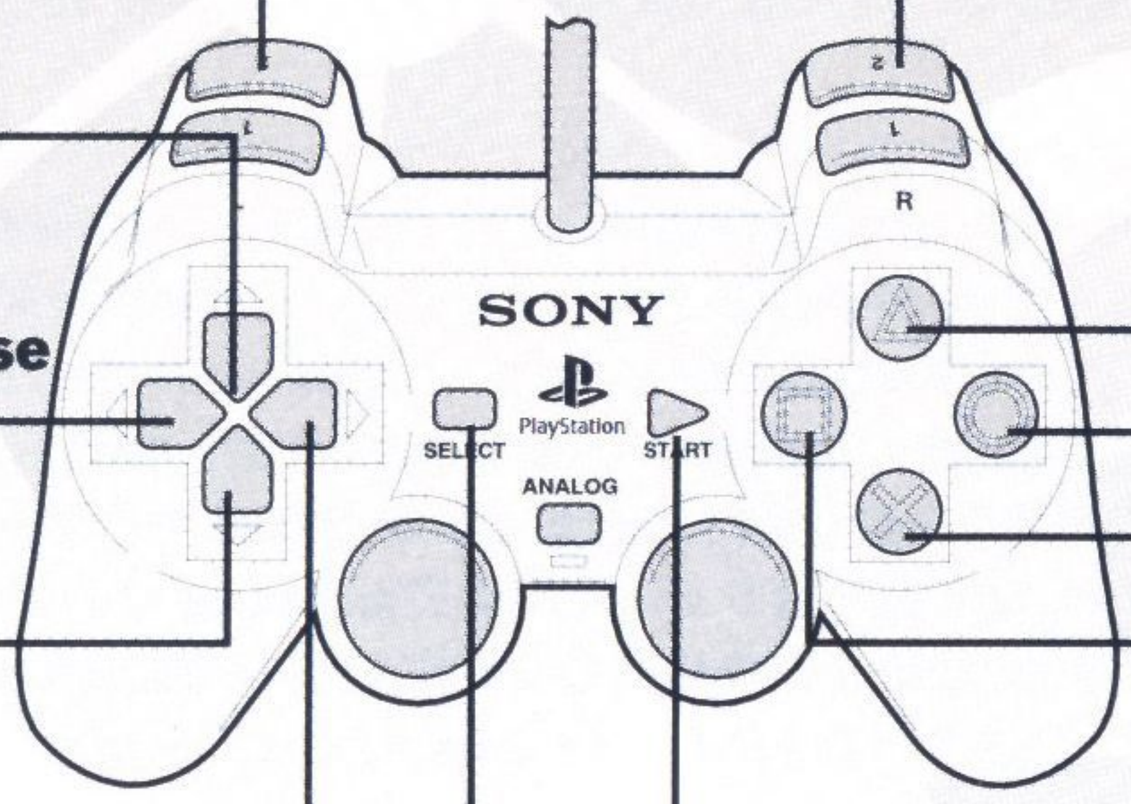
Instala tu PlayStation® tal y como se describe en su manual de instrucciones. Introduce el CD de Barbie® Race & Ride™ y cierra la cubierta del disco.

Enciende la PlayStation® colocando el botón POWER (encendido) en la posición ON. Se recomienda no introducir ni retirar periféricos o MEMORY CARDS (Tarjetas de Memoria) una vez encendida la consola. Antes de empezar a jugar, asegúrate de que tienes suficientes bloques libres en la MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria). Barbie® Race & Ride™ sólo leerá las MEMORY CARDS (Tarjetas de Memoria) introducidas en la ranura de MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) 1. En cada MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) podrás guardar hasta 10 partidas de un jugador y 10 partidas de dos jugadores.

No retires la MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) si estás guardando o cargando una partida. De lo contrario, podrías dañar los datos del juego.

¡ATENCIÓN! Todas las ilustraciones del juego incluidas en este manual proceden de la versión en inglés. Además, puede que algunas imágenes hayan sido incluidas antes de completar el juego y, por lo tanto, pueden diferir ligeramente de las que aparecen en la versión final.

CONTROLES DEL JUEGO



L1 / L2 Botón

Botón de dirección superior: ¡arre!

Botón de dirección izquierdo: desplazarse hacia la izquierda

Botón de dirección inferior: disminuir la marcha

Botón de dirección derecho: desplazarse hacia la derecha

Botón Select: acceder al menú Opciones

R1 / R2 Botón

△ Botón

○ Botón

✕ Botón

□ Botón

Botón Start: pausa

Botón✕: saltar

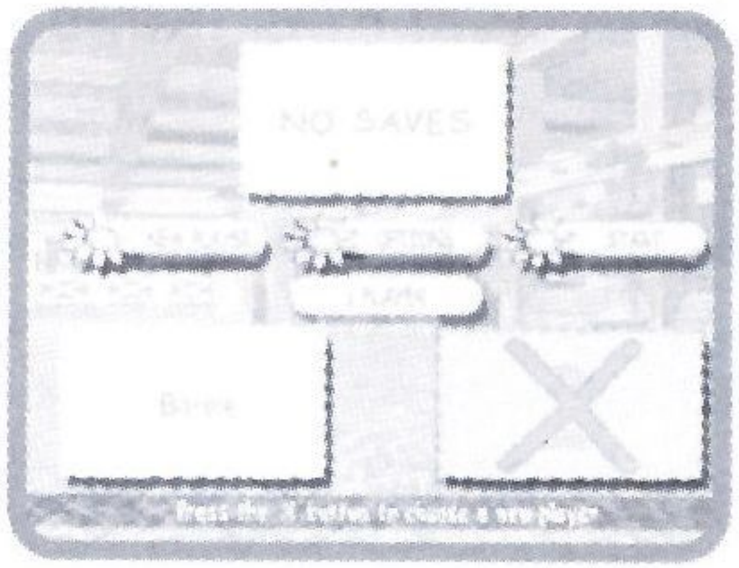
Botón□: hacer que se detenga el caballo para acceder a otro escenario o a un sub-juego (si es posible)

Botón△: abandonar recorrido

CÓMO USAR LOS MENÚS

Utiliza los botones de dirección para resaltar una opción, y pulsa el botón ⊗ para seleccionarla. Para regresar al menú de la pantalla anterior sin aceptar los cambios realizados a las opciones, pulsa el botón △.

MENÚ PRINCIPAL



NEW PLAYER (NUEVO JUGADOR): acceder a la pantalla de registro

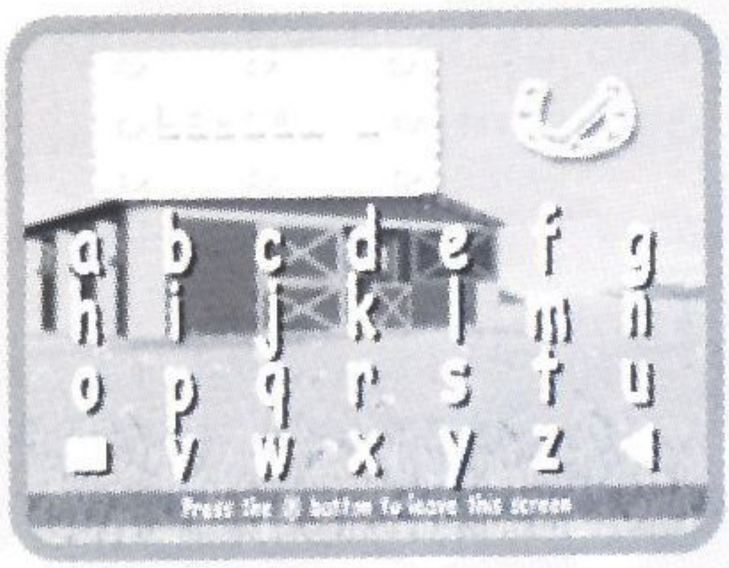
OPTIONS (OPCIONES): acceder al menú Opciones

START (EMPEZAR): acceder a la pantalla de elegir caballo y ponerle nombre (más adelante en este manual se habla de esta pantalla)

1 PLAYER (1 JUGADOR): pulsa el botón ⊗ para cambiar esta opción a **2 PLAYERS (2 JUGADORES).**
Recuerda que para poder jugar una partida de 2 jugadores necesitas conectar dos controladores a la consola.

MEMBERSHIP CARD (CARNÉ DE SOCIO): acceder al menú de los carnés de socio

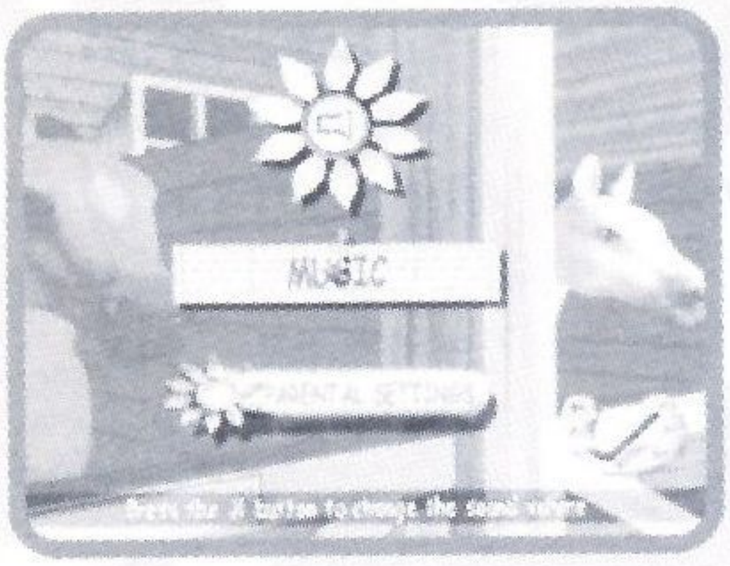
PANTALLA DE REGISTRO



Para empezar una partida nueva y hacerte socia oficial de Barbie® Race & Ride™, haz lo siguiente:

Utiliza los botones de dirección para seleccionar las letras que necesitas para introducir tu nombre en la pantalla de registro. Para poner un espacio, resalta el icono del cuadrado situado en el ángulo inferior izquierdo de la pantalla, y pulsa el botón ⊗ para aceptar. Para borrar una letra, utiliza el botón de retroceso situado en el ángulo inferior derecho de la pantalla, y pulsa el botón ⊗ para aceptar.

MENÚ OPCIONES



Mientras montas a caballo, podrás escuchar música y efectos de sonido.

VOLUMEN DEL SONIDO

Para regular el volumen de los sonidos del juego, resalta el icono de la flor y pulsa el botón ⊗. Utiliza el botón de dirección derecho para subir el volumen, y el botón de dirección izquierdo para bajar el volumen. Por último, pulsa el botón ⊗ para aceptar.

VOLUMEN DE LA MÚSICA

Para regular el volumen de la música del juego, resalta el icono de la nota musical y pulsa el botón ⊗.Utiliza el botón de dirección derecho para subir el volumen, y el botón de dirección izquierdo para bajar el volumen. Por último, pulsa el botón ⊗ para aceptar.

PARÁMETROS PRINCIPALES

Resalta la opción SCREEN POSITION (POSICIÓN DE LA PANTALLA) y pulsa el botón ⊗ para seleccionarla. Utiliza el botón de dirección inferior para centrar la pantalla a tu gusto. Cuando estés satisfecho con la nueva posición de la pantalla, pulsa el botón ⊗ para aceptarla. Si quieres cancelar todos tus cambios, resalta la opción RESET DEFAULTS (RESTABLECER PARÁMETROS ORIGINALES) y pulsa el botón ⊗. Por último, resalta la herradura con el signo de visto y pulsa el botón ⊗ para regresar al menú de las opciones.

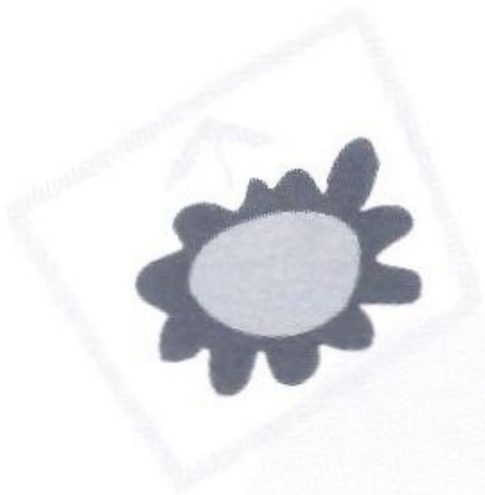
FUNCIÓN VIBRATORIA

Para activar y desactivar la función vibratoria del Mando Analógico (DUAL SHOCK™), resalta PLAYER 1 (JUGADOR 1) o PLAYER 2 (JUGADOR 2) y pulsa el botón ⊗ para cambiar entre ON (ACTIVADO) y OFF (DESACTIVADO). Pulsa el botón △ para regresar a la pantalla anterior en cualquier momento.

MENÚ CARNÉS DE SOCIO

Si quieres cargar una partida guardada con anterioridad, utiliza los botones de dirección para resaltar el icono en forma de corazón situado en la parte superior de la pantalla del menú principal. Puedes rellenar hasta 10 carnés de socio, cada uno de los cuales representa una partida distinta.

CÓMO ESCOGER ROPA PARA BARBIE



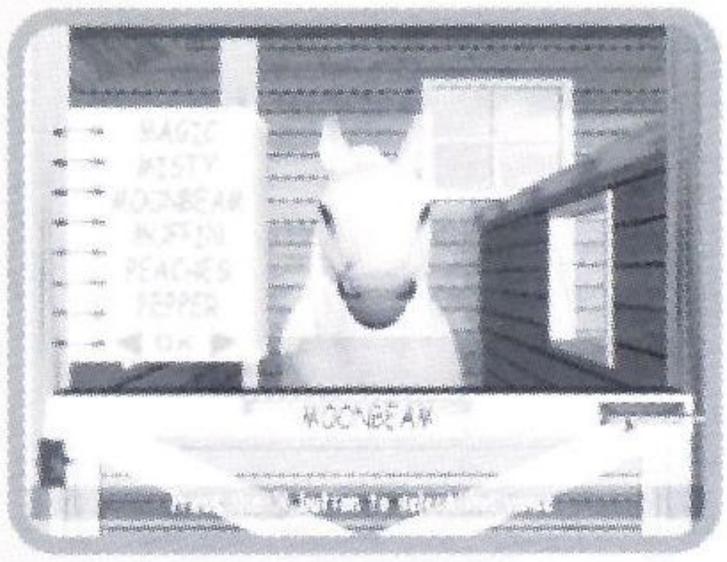
En esta pantalla podrás escoger un conjunto para Barbie®. Elige entre pantalones negros con un camisa vaquera muy bonita, botas negras, y una gorra de montar negra, o un chaleco morado con una blusa de color lavanda, pantalones caqui, botas marrones y una gorra de montar marrón. Barbie® llevará puesto durante la partida el conjunto que elijas. Si vas a jugar una partida de dos jugadores, el jugador 1 será el que elija primero un conjunto, y luego podrá elegir el jugador 2.

CÓMO ELEGIR UN CABALLO Y PONERLE NOMBRE

Bienvenida a los establos de Barbie® Race & Ride™, donde viven todos los caballos del Valle Secreto. En los establos, podrás elegir el caballo que quieres montar, cepillar y alimentar. En el establo también podrás seleccionar tus aventuras a caballo.

Tienes cuatro preciosos caballos entre los que elegir. ¡Uno de ellos será tu caballo especial, pero podrás montar y ponerles nombre a todos!

Cada caballo tiene una personalidad distinta. El caballo claro con crin blanca es muy juguetón y se lleva muy bien con todos los animales pequeños del Valle Secreto. El caballo marrón y blanco siempre le está dando besos a Barbie®, y le encanta saltar obstáculos. Al caballo tordo rodado le gusta mucho competir y tiene un trote muy alegre. Al caballo blanco le encanta conocer gente nueva y cabalgar durante horas.



Utiliza los botones de dirección izquierdo y derecho para resaltar un caballo y pulsa el botón ⊗ para seleccionarlo. Utiliza las flechas rojas para ver todos los nombres que les puedes poner a tu caballo y para seleccionar uno. Pulsa el botón ⊗ para oír a Barbie® pronunciar el nombre. Selecciona OK (ACEPTAR) cuando el nombre que quieres ponerle a tu caballo aparezca resaltado. El nombre que elijas aparecerá en la placa de latón y Barbie® usará ese nombre durante toda la aventura. ¿Prefieres llamarle Beauty o Rusty? ¡O tal vez te guste más Snowflake! Tú eres quien elige, así que ponle el nombre que más te guste.

CÓMO MONTAR A CABALLO

Es muy divertido montar a caballo en el Valle Secreto, pero primero tienes que coger un poco de práctica. Para hacer que tu caballo galope más deprisa, pulsa el botón de dirección superior. Para reducir la marcha, pulsa el botón de dirección inferior. Si quieres saltar un obstáculo, pulsa el botón ⊗. Cuando se te indique en pantalla que detengas a tu caballo, pulsa el botón ▣. Para controlar a tu aballo, utiliza los botones de dirección izquierdo y derecho y la cabeza del caballo se moverá en la dirección deseada.

CÓMO CUIDAR DE TU CABALLO

¡En el establo de Barbie® Race & Ride™ encontrarás todo lo que necesitas para dar de comer, limpiar y poner los arreos a tu caballo!

COMIDA

Junto a la brida y la silla de montar verás unas cestas llenas de manzanas, zanahorias y terrones de azúcar. Resalta la golosina favorita de tu caballo, y pulsa el botón ⊗ para que Barbie® se la dé al caballo.

ARREOS

En el cuarto de los arreos podrás ponerle las guarniciones a tu caballo. No te olvides de colocar la manta debajo de la silla de montar.

Para poner la manta de la silla sobre el lomo del caballo, resáltala y pulsa el botón ⊗. Luego, resalta la silla de montar y pulsa el botón ⊗ para colocarla. Por último, resalta la brida y pulsa el botón ⊗ para ponérsela al caballo en la cabeza.

HIGIENE

Resalta el cubo y pulsa el botón ⊗ para acceder a la pantalla de higiene.

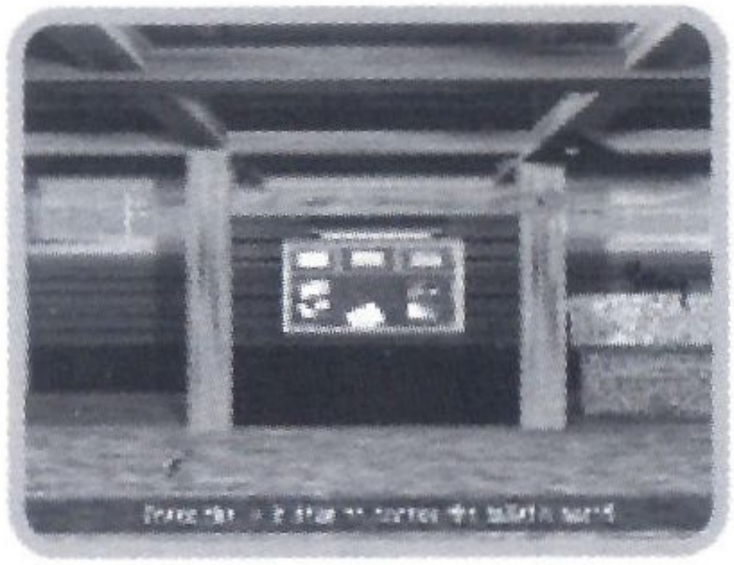
De vez en cuando, tendrás que cepillar y lavar a tu caballo, sobre todo si has cabalgado durante horas.

Resalta la esponja y pulsa el botón ⊗ para seleccionarla. Entonces el cursor se convertirá en una esponja para que lavar a tu caballo. Para limpiar a tu caballo, frota el pelaje con la esponja y pulsa el botón ⊗.

Una vez que hayas terminado de lavar al caballo, tendrás que secarlo. Para ello, resalta el paño y pulsa el botón ⊗ para seleccionarlo. El cursor se convertirá en un paño. Para secar a tu caballo, frota el pelaje c on el paño y pulsa el botón ⊗.

Para cepillar a tu caballo, resalta la almohaza y pulsa el botón ⊗. El cursor se convertirá en una almohaza. Cepilla los crines y la cola de tu caballo con la almohaza y pulsa el botón ⊗.

EL TABLÓN DE ANUNCIOS



¡En el tablón de anuncios de Barbie® Race & Ride™ encontrarás cosas muy divertidas! Cuando estés lista para emprender tu aventura, visita el tablón de anuncios y elige un recorrido.

LECCIONES DE EQUITACIÓN

En la parte superior del tablón de anuncios verás la postal de las lecciones de equitación. Para recibir una lección, resalta la postal y pulsa el botón ⊗. Durante la lección te familiarizarás con tu caballo. Aprenderás a cabalgar, saltar, y girar hacia la izquierda y hacia la derecha. Es la mejor forma de aprender a usar los controles antes de emprender la marcha.

CÓMO ELEGIR UN RECORRIDO

En el tablón de anuncios hay cuatro postales. Falta una postal que tendréis que encontrar Barbie® y tú mientras cabalgáis por los cuatro trayectos. Para cabalgar por uno de los recorridos, resalta la postal del recorrido que quieres realizar y pulsa el botón ⊗. Puedes elegir entre uno de los siguientes fascinantes recorridos: una vuelta por la playa, por los prados, por un bosque o por una montaña cubierta de nieve. ¡Si quieres, puedes cabalgar toda la mañana y regresar a los establos por la tarde! ¡El cielo está precioso al atardecer!

LA POSTAL EXTRAVIADA

En el Rancho Secreto está sucediendo algo inquietante, pero como en el tablón de anuncios falta la postal del rancho no sabes cómo llegar hasta allí. Los fragmentos de la postal están ocultos por los escenarios del juego. Para encontrarlos, tendrás que realizar cada recorrido y ganar todos los juegos. Cada vez que completes un recorrido (incluidos los juegos), recibirás una Estrella Dorada y en el tablón de anuncios aparecerá un fragmento de la postal. ¡Una vez que encuentres todas los trozos, podrás utilizar la postal para visitar el rancho y descubrir la sorpresa que te espera!

CÓMO ALTERNAR LOS JUGADORES

En la parte superior izquierda del tablón de anuncios verás tu carné de socia. Si estás jugando una partida de un jugador, habrá sólo un carné de socio. Pero si estás jugando una partida de dos jugadores, aparecerán dos carnés, uno encima del otro.

Para alternar el jugador 1 y el jugador 2, resalta el carné de socia correspondiente y pulsa el botón ⊗. Durante las partidas podrás acceder al tablón de anuncios en cualquier momento para que se turnen los jugadores.

CÓMO GUARDAR LAS PARTIDAS

Para guardar una partida, resalta la postal SAVE GAME (GUARDAR PARTIDA) situada en la parte inferior central del tablón de anuncios, y pulsa el botón ⊗.

IEs aconsejable no introducir ni retirar periféricos o MEMORY CARDS (Tarjetas de Memoria) una vez encendida la consola. Antes de empezar a jugar, asegúrate de que tienes suficientes bloques libres en la MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria). Barbie® Race & Ride™ sólo leerá las MEMORY CARDS (Tarjetas de Memoria) introducidas en la ranura de MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) 1.

LOS RECORRIDOS

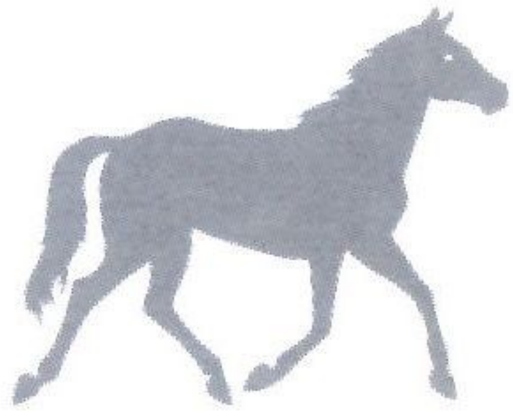
Cuando cabalgues por el Valle Secreto, adoptarás la perspectiva del jinete, es decir, sólo verás la cabeza del caballo desde atrás y el recorrido delante de ti. ¡Vamos, igual que si estuvieras montada en un caballo de verdad!

En los recorridos hay varias curvas y obstáculos para saltar. Utiliza los botones de dirección para que tu caballo gire hacia la izquierda y hacia la derecha, y pulsa el botón ⊗ para saltar. Por los recorridos verás cosas muy chulis y muy bonitas. Hay animales, carreras de caballos, circuitos con obstáculos, y caminos secretos. Si ves alguna de estas cosas, puede que quieras detenerte para echarle un vistazo desde cerca...

CÓMO DETENERTE EN LOS RECORRIDOS

Durante los recorridos podrás detenerte en varias ocasiones. Barbie® te avisará si hay algo chuli que ver. En la parte inferior de la pantalla se te indicará qué debes hacer para detener a tu caballo. Si quieres parar para echar un vistazo, pulsa el botón ▣.

Cuando te detengas, verás a Barbie® subida al caballo. Utiliza los botones de dirección para resaltar los objetos que quieres ver de cerca, y luego pulsa el botón ⊗.



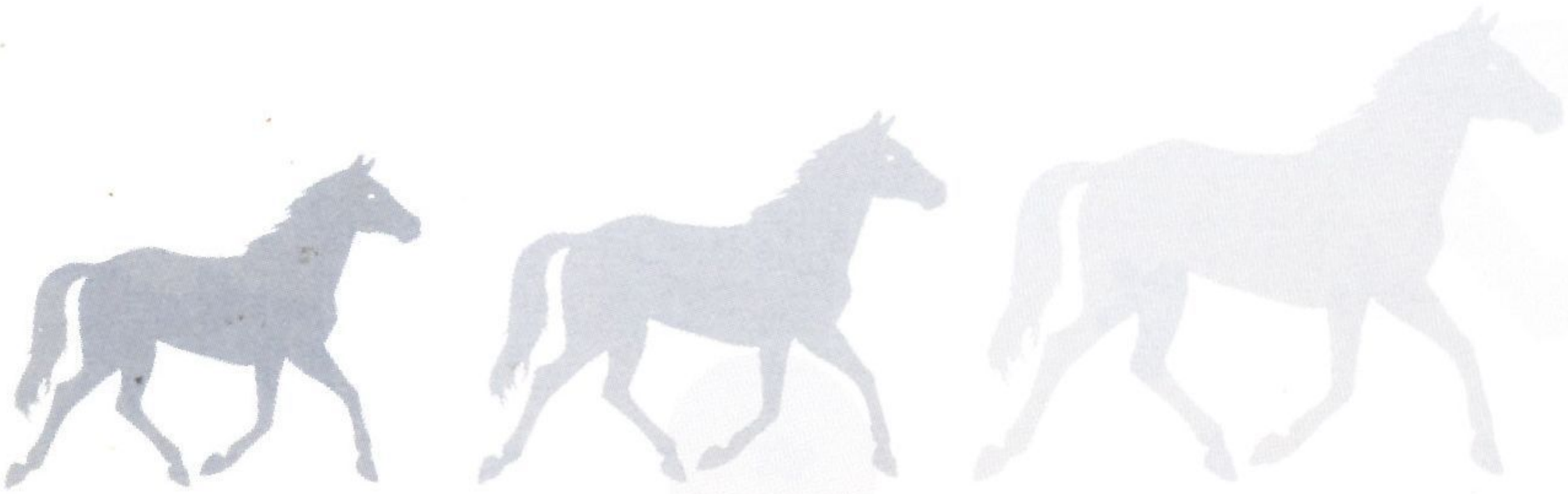
OPCIONES DE JUEGO

Para acceder a las opciones de juego en cualquier momento, pulsa el botón SELECT (selección) del Mando.

Si quieres acceder al menú de las opciones, resalta OPTIONS (OPCIONES) y pulsa el botón ⊗. En este menú podrás regular el volumen y activar o desactivar la función vibratoria para cada jugador. Una vez que hayas terminado, resalta EXIT (SALIR) y pulsa el botón ⊗ para aceptar.

Para volver a empezar la partida desde el principio, resalta la opción RESTART GAME (REINICIAR PARTIDA) y pulsa el botón ⊗ para aceptar. Para regresar al tablón de anuncios, resalta la opción RETURN TO BULLETIN BOARD (REGRESAR AL TABLÓN DE ANUNCIOS) y pulsa el botón ⊗ para aceptar. Si quieres regresar a la partida en curso, resalta la opción RETURN TO GAME (REGRESAR A LA PARTIDA) y pulsa el botón ⊗.

También podrás detener la partida en cualquier momento pulsando el botón ► START.



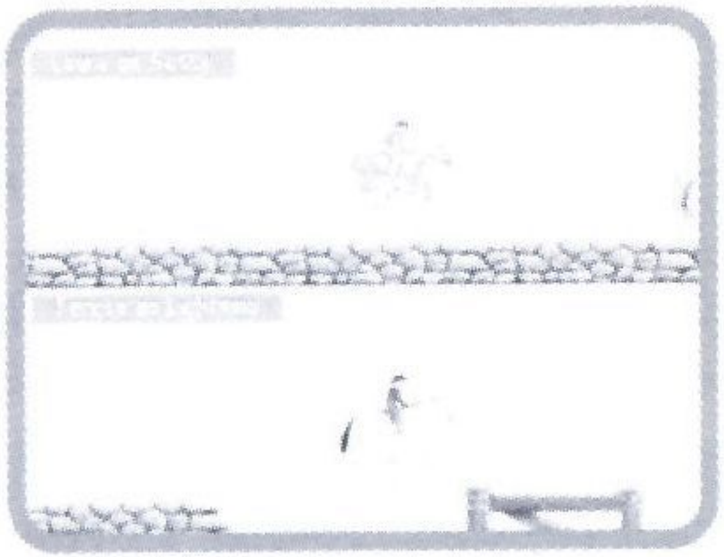
LOS JUEGOS DEL VALLE SECRETO

En algunos recorridos hay juegos para Barbie® y para ti. Si quieres volver a jugar al mismo juego, sólo tienes que seleccionar el recorrido correspondiente en el tablón de anuncios y cabalgar hasta el lugar donde se encuentra el juego. ¡Barbie® te explicará las reglas del juego, así que presta atención!

LAS CARRERAS

CÓMO ENCONTRAR LAS CARRERAS

En la playa y en los prados podrás disputar carreras. Si quieres competir, cabalga por uno de estos dos recorridos y deténte en la entrada del circuito de carreras. Barbie® te avisará cuando vea un circuito de carreras.



CÓMO COMPETIR CON LAS AMIGAS DE BARBIE

Si está jugando una partida de 1 jugador, te enfrentarás a Christie™ o a Teresa™. En las partidas de 2 jugadores, éstos se pueden enfrentar el uno al otro.

CÓMO REALIZAR UNA CARRERA

Para retar a Christie™ o a Teresa™ a una carrera, cabalga hasta la línea de salida y haz que se detenga tu caballo. Utiliza los botones de dirección para resaltar las señales de la línea de salida. Pulsa el botón ⊗ para que dé comienzo la carrera.

CÓMO AYUDAR A BARBIE® EN LAS CARRERAS

Cada vez que Barbie® se enfrente a Christie™ o a Teresa™ en una carrera, tendrás que guiar su caballo utilizando unos controles un poco distintos a los que normalmente utilizas para cabalgar por los recorridos. Verás la carrera como si estuvieras en una tribuna. De esta forma te será más fácil ayudar a Barbie® para que gane.

Para que tu caballo empiece a galopar, utiliza el botón de dirección derecho. Para saltar tienes que usar el mismo botón que en los recorridos, es decir, pulsa el botón ⊗ cuando tengas delante un obstáculo. Si no pulsas este botón, tu caballo se detendrá, retrocederá un poco y esperará. Vuelve a intentarlo pulsando esta vez el botón ⊗.

EL FINAL DE CARRERA

Si terminas la primera, recibirás una escarapela de color rojo, y si terminas la segunda, una escarapela azul. Una vez terminada la carrera, podrás elegir entre volver a realizarla o continuar con el recorrido. ¡Y no te olvides de admirar con orgullo tus escarapelas en el tablón de anuncios!

CIRCUITOS DE OBSTÁCULOS

CÓMO ENCONTRAR LOS CIRCUITOS DE OBSTÁCULOS

En el bosque hay un circuito de obstáculos, y tal vez haya otro en el Rancho Secreto. Para competir en un circuito de obstáculos, deténte en la entrada de uno de estos circuitos. Barbie® te avisará cuando vea un circuito de este tipo. En la parte inferior de la pantalla se te indicará también cuándo debes detenerte.

En el circuito de obstáculos hay un cronómetro. Mira a ver si consigues realizar el mejor tiempo. Recuerda que para esquivar los obstáculos puedes hacer que tu caballo gire hacia la izquierda y hacia la derecha. Si tienes que saltar un obstáculo, pulsa el botón ⊗. ¡Que te diviertas!

En las partidas de 2 jugadores podréis turnaros para competir en el circuito de obstáculos. Quien consiga completar el recorrido en el menor tiempo posible, recibirá una escarapela azul.

CÓMO COMPLETAR UN CIRCUITO DE OBSTÁCULOS

Cuando completes la carrera de obstáculos, tu tiempo aparecerá en pantalla. ¡Si eres lo suficientemente buena, puede que te quedes la primera! Siempre puedes volver a intentarlo para ver si consigues batir tu mejor tiempo.

PISTAS Y CONSEJOS

- **Regresa al tablón de anuncios si quieres volver a recorrer un trayecto o elegir un recorrido nuevo. Para ello, pulsa el botón SELECT y elige la opción "RETURN TO BULLETIN BOARD" (REGRE SAR AL TABLÓN DE ANUNCIOS) o simplemente completa uno de los recorridos al atardecer.**
- **Podrás competir en las carreras todas las veces que quieras. Para ello, resalta la entrada al circuito de carreras y pulsa el botón ⊗.**
- **Podrás competir en las pistas de obstáculos todas las veces que quieras. Para ello, resalta la entrada al circuito de obstáculos y pulsa el botón ⊗.**
- **Para encontrar todos los trozos de la postal extravi ada, tendrás que completar todos los recorridos, por el día y al atardecer.**
- **Si consigues completar rápidamente los juegos y pruebas de ingenio, puede que recibas un premio aún mayor.**

FICHA TÉCNICA

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT EUROPE

Producción	James Dillon
Jefe de producción	Sapna Khara
Relaciones públicas en Europa	Liz Ashford
Director garantía de calidad	Geoff Rens
Jefe interno garantía de calidad	Chris Rowley
Supervisor interno garantía de calidad	Jim McCabe
Jefe interno de pruebas	John Walsh
Encargados principales de las pruebas internas	Carl McKane, John Cassidy
Pruebas internas	Richard Bunn, Susana Paredes
Diseño del manual y del embalaje	Sharon Bertram/M4 Design
Autor del manual	Will Shiers
Editor del manual	Russell Coburn
Aprobación del manual	Lee Travers and Stephen Griffiths
Agradecimientos	Alyssa Padia, Lisa Rose, Chris Gorman

MATTEL MEDIA

Productor ejecutivo	Jeff Goodwin
Productor adjunto	Vance Huskins
Productor adjunto	Chaun Ralls
Diseño	Jeff Goodwin, Jesyca Durchin, Chaun Ralls
Vicepresidente diseño y desarrollo	Amy Boylan
Jefe técnico	Robert Bryant
Equipo garantía de calidad	Nancy Duarte, Desiree Flores, Arren Frank, Gerardo Helguero, Fausto Lorenzano, Jay O'Balles, Ify Obiaya, Jesse Rodriguez,

	Micki Smallman, Tracey Smith, Julie Takata, Laurie Tom
Ingeniero de software	Don Delucia
Jefe garantía de calidad	Ray Boylan
VP operaciones comerciales	Timothy Waters
Ayudante del jefa de producto	Marie Whallon
Product Manager	Debbie Caton
Director de marketing (Niñas)	Lauren Berzins
VP de marketing	Cynthia Neiman
VP Sales Mattel Media	Sue Hughes
Integridad productos de la empresa	Kenny Bender
Administración legal de producto	Cathy A. Takemura
Directora comercial	Cynthia Berry-Meyer
Voces	Chris Anthony
Agradecimientos especiales	Janice Adyani, Jim Balthaser, John Bloodworth, Toni DeBerry, Michelle Douglas, Milton Evensizer, Steve Feicht, Craig Forrest, Darlene Geithner, Rossina Gil, David Gordon, Dawn Gottula, David Haddad, Cheryl Hager, Roger Hu, Clara Itskovitch, Danny Kwan, Karen Kelly, Ginger Martinez, Michele McShane, Greg Person, Todd Piccus, Shaun Rowan, Kendale Sheran, Cathy A. Takemura, Tuan Trinh, Leslee Trussell, Stephen Weed, Isabel Woodward and Sammy the Wonder Beagle.

RUNECRAFT LTD

Programador principal	Dave Sowerby
Programador secundario	John Carlyle
Artista principal	Derek Ham
Director de arte	Andy Noble
Artistas	Kenny Wood, Kevin Hackett, Andy Sutcliffe, Lawrie Pick, Tina Palmer, Julian Spencer, David Tolley
Jefe de animación	James Finlay
Animadores	Jon Jones, Gareth Cavanagh
Programación del sonido	Paul Tankard
Ingenieros de sonido	Craig Beattie, Matt Sugden
Producción	Bill Newsham
Diseñador	Andrew M. Gavin
Diseño adicional del juego	Dave Lago, Derek Ham, Kenny Wood
Director garantía de calidad	Mark Hooley
Jefe de pruebas	Jonathan Brown
Pruebas	Paul Dean, Gregory Ellis, Mick Jagger, Mick Barlow, Megan Fearnsides, Gabrielle Tattersfield
Agradecimientos	Jess Bansal
Director de desarrollo	Keith Jackson
Presidente	Martin Hooley

Customer Service Numbers		POWERLINE FOR GAME HELP
• Australia	1902 262 662*	**1 902 262 662*** **(ITM Calls charged at $1.50 per min. Get parents' OK to call.)*
• Österreich	0450 199 000 500*	**0900 970 111*** **(Der Amruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/ Sek.)*
• Belgique/België/Belgien	011 / 301 306	**0900 000 00*** **(6.05 Bfr. 20 sec/ 40 sec)*
• Danmark	(+45) 33 26 68 20 *Åben Man-Tors 16.00-19.00*	**+45 33 26 68 20** *Åben Man-Tors 16.00-19.00*
• Suomi	(0600) 411 911 *4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21*	**0600 411 911** *4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21*
• France	0803.843.843	**08 36 68 22 02*** **(2,23 F la minute)*
• Deutschland	01805 / 766 977	**0190 578 578*** **(1, 21DM/min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der PlayStation-Hotline die Eltern/Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen.)*
• Greece	(00 301) 6777701	**090 2322 00*** * Χρέωση κλήσης 184 δρχ. το λεπτό συν ΦΠΑ. Παρακαλούμε πριν καλέσετε τον αριθμό αυτό ζητήστε την έγκριση του προσώπου που πληρώνει το λογαριασμό Η τηλεφωνική σύνδεση υποστηρίζεται από τη Mediatel
• Ireland	(01) 4054022	**1550 13 14 15 (R.O.I. only)*** **(Calls cost per min. 44p off-peak rate, 58p peak rate (inc.VAT)*
• Israel	972 - 3 - 6465643	**972 - 3 - 6465643** **ל 17:00 בכל יום מלבד ימי שישי וערבי חג** **קווי התמיכה פעילים בין השעות 12:00**

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
Details of call costs apply only to PowerLine Game Help numbers.
For Game Help, please call your local PowerLine number.

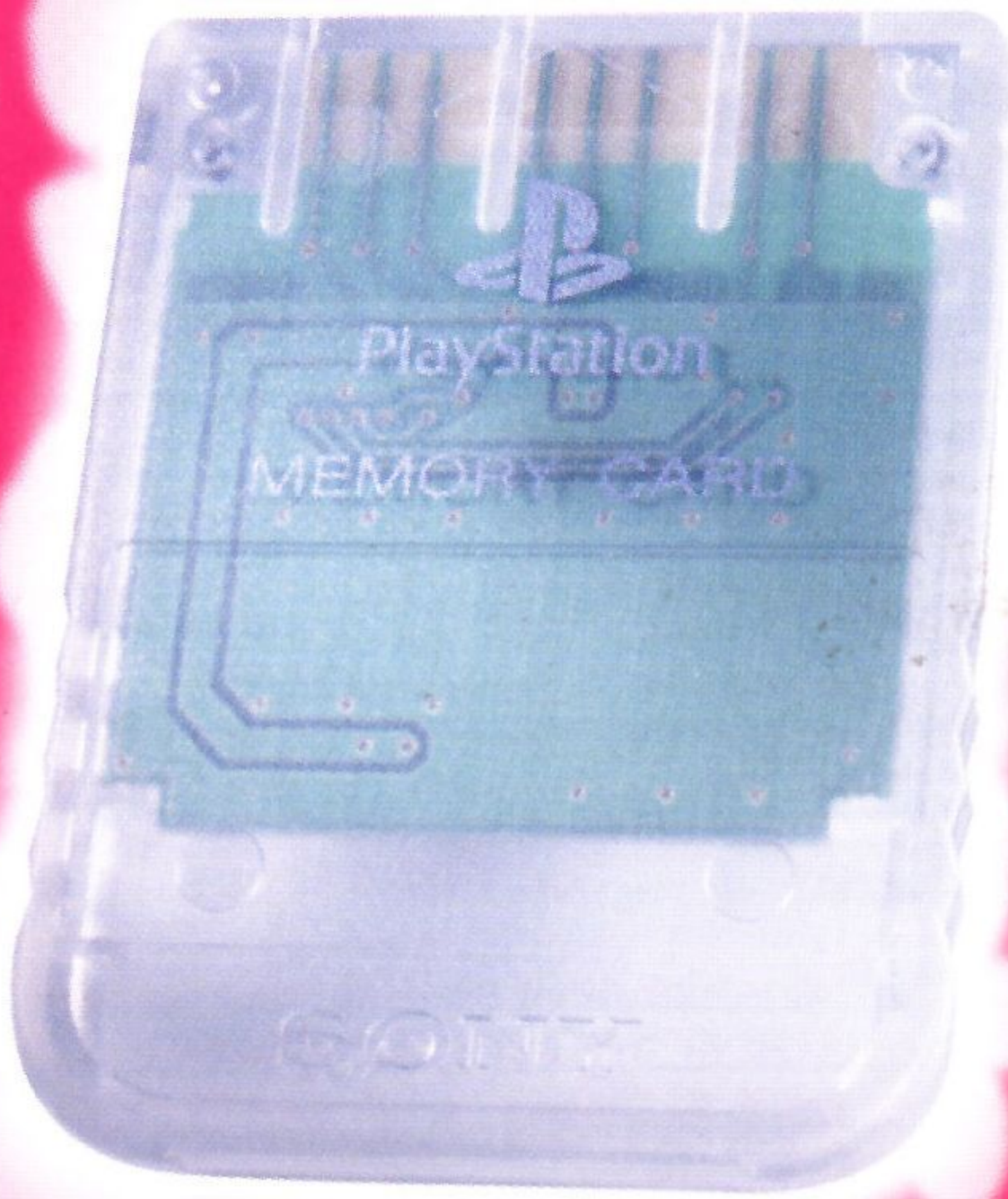
Customer Service Numbers		POWERLINE FOR GAME HELP
• Italia	147 828384* *(al costa di una chiamata urbana)*	**166 814 814*** *(Se minorenne chiedere il permesso ai genitori. Il costo della telefonata è di Lit. 1.524 al minuto+IVA - ISICOM S.r.l. - Roma)*
• Malta	344700	**344700**
• Nederland	0495 574 817	**09 09 9 000 000*** *(0.99 Hfl./ min)*
• New Zealand	(09) 415 2447	**0900 97669*** *(Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost $1.50 (+ GST) per minute).*
• Norge	2336 6600	**820 85 050** *Åpen 24 timer NOK *8,75 pr. min.*
• Portugal	(01) 318 7450	**(01) 318 7450**
• España	902 102 102	**906 333 888*** *(Tarifa punta: 57.84 pts/min + IVA de lunes a viernes de 8.00h a 14.00h. Tarifa normal: 47.04 pts/min + IVA de lunes a viernes de 17.00h a 22.00h. Tarifa reducida: 37,025pts/min + IVA de lunes a viernes de 22.00h a 8.00h. Sábados de 14.00h a 24.00h. Domingos y festivos las 24h del día).*
• Sverige	08-587 610 00	**0719-310 311*** *Öppet Månd-Frd 17.00-21.00 *5:-/samtal*
• Schweiz	0900 55 20 55 *(Fr. 1. -/min.)* *Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen*	**0900 55 20 55 / Ein Anruf kostet** *(Fr. 1. -/min.)* *Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen.*
• UK	0990 99 88 77 *Calls may be recorded for training purposes*	**09064 765 765 (incl. NI)*** *Touch Tone activated service. Calls charged at 60p per minute. (*Correct at December 1998). Please seek permission from the bill payer before calling. Service provider - Telecom Potential, P.O. Box 66, Clevedon, BS21 7QX.*

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
Details of call costs apply only to PowerLine Game Help numbers.
For Game Help, please call your local PowerLine number.

MEMORY CARD

PlayStation

Ensilla tu caballo y guarda tus partidas para que Barbie pueda cabalgar y participar en las carreras de caballo una y otra vez. Puedes comprar la Memory Card (Tarjeta de Memoria) oficial en una amplia gama de colores, incluida una tarjeta transparente.



Memory Card
15 blocks

www.playstation-europe.com

SCES-02369

" " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation.

711719869023